

LUCABORRO

ARCHITETTO
VISUAL 3D SPECIALIST



ESPERIENZA PROFESSIONALE

Dal 2021 ad oggi -----o

Architetto e 3D Visual Specialist per Architetti, Studi di Architettura, Ingegneri, Scenografi* e Aziende di Sviluppo Immobiliare.
Visualizzazione 3D fotorealistica di progetti di Architettura di Interni, di Esterne e del Paesaggio.
Progettazione Architettonica d'Interni e del Paesaggio.
Stage e Light Design per eventi live musicali, televisivi e aziendali.

2016 - Light Designer e Architetto -----o

Light Designer e 3D Specialist per Studio Dra&U in progetti retail e residenziali – Roma

2014 - Architetto, 3D Specialist, Ingegnere -----o

3D Specialist presso il Lab. 3D dell'Ospedale Pediatrico Bambino Gesù Imaging anatomico 3D virtuale e Rendering.

2012 - Light Designer e Architetto -----o

Architetto, Light Designer per NEOLed, Lighting Design Studio con e-commerce di prodotti illuminotecnici – Roma

2010 - Architetto e 3D Specialist -----o

Architetto e 3D Specialist per MAN Architetti, studio di architettura specializzato in progetti retail – Tirocinio/Stage – Roma

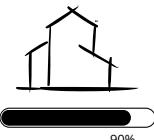
*Alcune collaborazioni in ambito scenografico non possono essere descritte in questo CV per accordi di riservatezza.

USO DI SOFTWARE

Architettura

- Rhinoceros
- AutoCAD
- 3DS Max
- SketchUp
- VRay
- Corona
- D5
- Edificius BIM
- Revit

Architettura e
Architettura del Paesaggio



90%

INFO

- 📍 Via di Contrada Comune 159
00049 Velletri - Rome, Italy
P.IVA: 12882901007
- ✉️ borroluca@gmail.com
- 📞 +39.328.30.93.519
- 🛡️ Ordine Architetti di Roma e Provincia n. B 23826

SOCIAL

www.instagram.com/luca_borro_Architect
www.linkedin.com/in/luca-borro-architect



PORTFOLIO LAVORI

www.lucaborro.com/portfolio

CHI SONO

Sono un Architetto laureato in Scienze dell'Architettura presso l'Università La Sapienza di Roma e specializzato in **Visualizzazione 3D** per l'Architettura d'Interni, di Esterne e del Paesaggio.

Da oltre 6 anni mi occupo di **Modellazione e Rendering 3D** professionale per Architetti, Studi di Ingegneria e Aziende di Sviluppo immobiliare. Lavoro all'interno del mio piccolo studio di Visual 3D per l'Architettura.

Ho esperienza anche nell'ambito della **scenografia, light design e set design** avendo collaborato con scenografi italiani e studi di lighting design per show musicali e televisivi in qualità di light designer e 3D Visual Artist.

Ho una seconda laurea in Ingegneria con particolare attenzione all'Ingegneria dei Materiali e alla Stampa 3D e sono particolarmente interessato alla relazione tra Architettura e Salute dell'Uomo interesse che mi ha portato a fondare il progetto www.umanearchitettura.it.

FORMAZIONE ACCADEMICA

2013

Laurea in Scienze dell'Architettura
Università La Sapienza, Roma

2012

Superafferto Esame di Stato per l'Abilitazione alla professione di Architetto junior.
Iscritto all'Ordine degli Architetti di Roma e Provincia.

2022

Laurea in Ingegneria Industriale (Materiali)
Università UniCusano, Roma

CERTIFICAZIONI

2024

Certificazione ufficiale come Show Lighting Programmer su console GrandMA3
Formazione presso RM Multimedia (Cattolica – Italia)
Trainer: Steve Giovanazzi

2024

Vectorworks official "Core" Associate user
Vectorworks University

2023

Completamento corso di formazione "Getting Starting with Biophilic Design"
International Living Future Institute

2023

Completamento corso di formazione "Creating Biophilic Buildings"
International Living Future Institute

2013

Abilitazione all'esercizio della Professione di Architetto junior
Iscritto all'Ordine degli Architetti di Roma e Provincia: B 23826

LINGUE

Italiano
madrelingua

Inglese
Certificazione B2

Set & Light Design

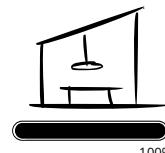
- GMa 3 OnPc
- Dialux
- Capture
- Wysiwyg
- Depence
- MadMapper
- Vectorworks

Light Design



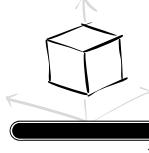
100%

Interior Design



100%

3D Rendering



100%